



Duchovná obnova

„Ježiš, Otcov Syn“

TERMÍN: 12.-15.02.2026

vedie: o. Ľuboš Václavek, m.ss.cc. a Spoločenstvo Bethany

Príchod: 12. február 2026 (štvrtok) od 16:00 hod. do 17:00 hod.

Je nevyhnutné priniesť si so sebou Sväté Písmo v knižnej podobe.

Záver: 15. február 2026 (nedeľa) obedom

Príspevok: 160,-€ (zahŕňa ubytovanie a stravu) treba uhradiť do 30. januára 2026

Miesto: Penzión Bystrík, v centre obce Čičmany

V prípade, že budete cestovať **autobusom**, vystúpte na zastávke Čičmany – obecný úrad.

Spôsob platby: príspevok na duchovnú obnovu môžete zaplatiť **bankovým prevodom alebo vkladom na účet** v pobočke Fio banky, a. s. najneskôr **do piatku 30. januára 2026**.

Prosíme, aby ste neplatili poštovou poukážkou, nakoľko nevieme identifikovať odosielateľa.

Číslo bankového účtu: SK17 8330 0000 0021 0277 9464

Majiteľ účtu: Spoločenstvo Bethany

Variabilný symbol: 022026

Správa pre prijímateľa: nevyhnutne treba uviesť **meno za koho je platené** (ak platíte za viacerých, uviesť všetky mená).

V prípade nezadania týchto údajov nie je možné zistiť, kto vlastne platil.

Prijatie platby za duchovnú obnovu zvlášť nepotvrdzujeme, budeme Vás kontaktovať krátko pred duchovnou obnovou s bližšími informáciami.

Za definitívne prihláseného sa počíta iba ten, kto vyplnil on-line registráciu na stránke www.obnovy.sk a prišiel mu potvrdzovací mail (skontrolujte si aj SPAM), a zároveň zaplatil príspevok 160,- EUR na duchovnú obnovu.

Storno podmienky

Ak sa duchovnej obnovy nemôžete zúčastniť, oznámte to najneskôr v piatok 06.02.2026 mailom na seminar@obnovy.sk a nájdite si za seba náhradu. Náhradu Vám musíme odsúhlasiť kvôli ubytovaniu. Ak niekto príde na duchovnú obnovu neskôr alebo odíde pred jej skončením, financie sa nevracajú. To isté platí, ak sa niekto prihlási a nedostaví sa. Ubytovanie aj strava sú zaplatené vopred.

Prosíme, aby sa každý dostavil zavčas, aby sa stihol ubytovať a zariad'ť si povinnosti tak, aby ste nemuseli odísť pred záverom.

Info:

web: www.obnovy.sk

e-mail: seminar@obnovy.sk